名匠网络 · 原创定制出品

《有礼小镇》
中国儿童生活礼仪互动绘本小程序

专为 **3–7 岁中国大陆学龄前及低幼儿童** 打造的互动绘本式礼仪启蒙小程序。产品将孩子最熟悉的日常生活场景浓缩为一座温暖的手绘水粉小镇，通过 **“看绘本情景 → 听语音提问 → 选礼貌做法 → 集小红花与贴纸”** 的游戏化体验，让孩子在快乐探索中自然养成懂礼貌的好习惯。

出品单位： 名匠网络

适用年龄： 3–7 岁学龄前儿童（支持亲子共读与幼教课堂互动）

核心内容： 首期 10 大生活礼仪场景 · 50 道语音情景问答 · 10 枚荣誉贴纸 · 积分排行榜



1 五大核心产品亮点

产品维度	传统儿童问答产品痛点	「有礼小镇」产品创新设计	教育与体验价值
1. 绘本级美术	高饱和刺眼配色、生硬塑料感画面、缺乏童趣	**水粉 + 彩铅手绘绘本风**：暖米宣纸护眼底色、柔和传统色彩与细腻手绘笔触	极具亲和力与绘本高级感，温和护眼，契合儿童审美
2. 全语音交互	依赖识字阅读、按钮细小、弹窗复杂	**全程普通话语音伴读**：题干、选项、解说自动播报，配独立小喇叭重听与超大圆角按钮	3 岁不识字幼童也能独立闯关，操作简单零门槛
3. 正向引导机制	答错亮红叉、扣分批评，易引发幼童挫败抵触	**无惩罚正向激励**：选错不扣分，引导角色温柔启发“再想想看”，鼓励重试直至选对	保护孩子探索自信心，重在理解与养成礼仪习惯
4. 荣誉与排行榜	缺乏持续激励反馈，孩子玩一次容易失去兴趣	**小红花积分 + 周期排行榜**：设「本周榜 / 总榜」，支持后台配置每 X 分钟刷新并展示倒计时	通过小红花、星级与同伴榜样激发孩子持续学习动力
5. 后台自由扩展	场景与题目固定死板，后续无法自主增加新内容	**内置可视化内容管理后台**：运营人员可随时在后台新增礼仪场景与题目，即时生效	满足日常教学延展、传统节日专题等长期内容更新需求

2 原创绘本角色体系



小石狮「福福」

角色定位：礼仪引导小瑞兽

圆润可爱的中国传统石狮幼崽，脖挂红绳小铜铃。全程陪伴在画面左下角，为小朋友语音读题、欢呼夸奖、温柔启发思考。



男宝主角「豆豆」

角色定位：5 岁阳光小男孩

圆脸短发、穿着明黄连帽卫衣配牛仔裤，性格活泼好奇，在小镇各个生活场景中演绎学习礼仪的小主人。



女宝主角「米粒」

角色定位：5 岁温柔小女孩

齐刘海双麻花辫、松石绿背带裙配白衬衫，温柔有礼，与豆豆一起在日常故事中示范文明礼貌行为。

3 首期 10 大礼仪场景与课程大纲（50 道情景问答）



01 早安我的家

家庭礼仪 · 5题



02 幼儿园门口

校园礼仪 · 5题



03 香香的餐桌

餐桌礼仪 · 5题



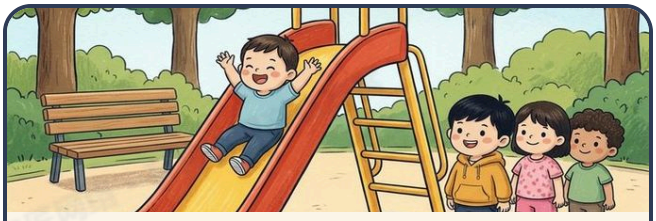
04 公交车上

出行礼仪 · 5题



05 超市购物

商超礼仪 · 5题



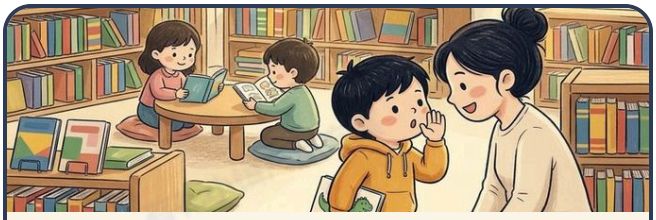
06 公园滑梯

游乐礼仪 · 5题



07 去朋友家做客

做客礼仪 · 5题



08 安静的图书馆

阅览礼仪 · 5题



09 电梯与楼道

邻里礼仪 · 5题



10 过年拜年

传统礼仪 · 5题

序号	场景名称	核心礼仪培养目标	典型互动问答示例	通关荣誉贴纸
01	**早安我的家**	起床问早、自己洗漱、长辈呼唤应答、出门道别	早晨起床看到爸爸妈妈，应该怎么打招呼？	问好小太阳
02	**幼儿园门口**	向老师问好、与爸妈道别、排队晨检、分享玩具	走进幼儿园看到老师站在门口，怎样做最有礼貌？	礼貌小书包
03	**香香的餐桌**	饭前洗手、长辈先动筷、不挑食翻菜、嘴里有饭不说话	饭菜端上桌，爷爷奶奶还没坐下，应该怎么做？	光盘小金碗
04	**公交车上**	先下后上排队、主动让座、不在车厢喧哗或吃零食	公交车上来了一位白发老爷爷，豆豆应该怎么做？	文明小巴士
05	**超市购物**	不拆未付款商品、物品放回原位、排队结账道谢	拿了货架上的饼干又不想买了，应该放在哪里？	守序小推车
06	**公园滑梯**	排队轮流玩、不倒爬滑梯、照顾弟妹、爱护花草	滑梯前有好几个小朋友在等，应该怎么玩滑梯？	友爱小风车
07	**去朋友家做客**	按门铃问好、鞋子摆整齐、借玩具先询问、告别致谢	看到小伙伴书架上有好看的绘本想看，应该怎么做？	受欢迎小客人
08	**安静的图书馆**	轻声走路说话、爱护图书不涂画、看完放回原处	在绘本馆看到有趣的画面想告诉妈妈，应该怎么说？	安静小书虫
09	**电梯与楼道**	邻里照面问好、不在电梯蹦跳乱按、帮邻居扶门	邻居阿姨怀里抱着很多快递走过来，怎么帮忙？	热心好邻居
10	**过年拜年**	吉祥话拜年、双手接长辈红包、当面不拆红包	除夕夜长辈递给米粒一个压岁包，应该怎么接？	福气小灯笼

4 儿童端六大核心功能界面

界面 1 绘本封面启动页

手绘中式院落封面，左上角设有一键声音开关，小石狮「福福」热情挥手语音问候，点击超大「出发！」按钮即可开启探索。

界面 2 伙伴选角与趣味起名

自由选择「豆豆」或「米粒」作为闯关伙伴，挑选 8 款手绘动物/孩童头像，并通过「美好形容词 + 小动物」摇骰子组合生成安全昵称。

界面 3 有礼小镇探索地图

蜿蜒的石板路串联全部礼仪站点，直观展示每关已点亮的星星数（1~3 星），顶部常驻当前头像、累计小红花数与家长入口。

界面 4 情景礼仪互动问答

上方 55% 区域展示大幅手绘情景插画，顶部 5 盏红灯笼代表答题进度；下方大圆角选项卡配独立小喇叭，选错时福福温柔提示重选。

界面 5 闯关奖励与我的贴纸册

完成 5 道问答后弹出星级结算与小红花加分动画，首次通关解锁专属手绘贴纸；在「贴纸册」点击徽章可放大并朗读礼仪儿歌口诀。

界面 6 礼仪小标兵积分排行榜

支持「本周榜」与「总榜」切换，前三名佩戴金/银/铜皇冠，底部固定显示「我的排名」，顶部实时展示「每 X 分钟更新一次」及倒计时。

5 家长守护与运营后台管理功能

🔒 1. 家长算术验证锁与防沉迷护眼提醒

进入家长设置或管理端需完成随机乘法算术题，防止幼童误触；支持设置单日畅玩时长（15 / 20 / 30 分钟），到时自动弹出「福福闭眼休息页」引导孩子眺望护眼。

🏡 2. 礼仪场景灵活扩展管理

预留完整的可视化场景添加入口，运营人员可随时新增第 11、12…N 个新礼仪场景，自由设置场景名称、礼仪主题、开场白、插画封面及上架状态，前台地图自动延伸。

📝 3. 情景问答与语音题库管理

支持对任意场景下的问答题目进行增删改查，灵活配置题干、2~3 个图文选项、正确项、答对表扬语与答错引导语，支持随时上传自定义配图与语音。

🏆 4. 排行榜刷新周期与积分规则配置

后台可随时调整积分排行榜同步刷新间隔（如每 1 / 5 / 10 / 15 分钟刷新一次）或一键立即同步榜单；支持自定义首次答对、重试答对、通关奖励分值及每日积分上限。

© 2026 名匠网络 版权所有 • 《有礼小镇》中国儿童生活礼仪互动绘本小程序产品介绍